



Outils et méthodes pour la conception de sites web

Objectifs

4 jours

Ce cours, très pratique, vous présentera l'ensemble des technologies Internet. Il vous expliquera le fonctionnement des services Web et des différents langages associés, HTML, XML..., les technologies du Web 2.0, ainsi que les techniques graphiques, l'interrogation des bases de données et l'administration. Les exercices vous permettront d'appréhender d'une manière très concrète toutes les phases de la réalisation d'un site Web.

Contenu de la formation

- Les technologies du web
- Administration d'un site Web
- Création de pages Web
- Présentation des langages HTML, XML, XHTML
- Les formulaires
- Conception graphique et multimédia
- Ergonomie et accessibilité d'une application Web
- Pages web dynamiques
- Les technologies Web 2.0
- Initiation au langage JavaScript

Participants

Cette formation pratique s'adresse aux informaticiens qui souhaitent concevoir une application client intranet/Internet.

Pré-requis

Connaissances de base en architectures techniques.

Travaux pratiques

Réalisation de pages web avec DreamWeaver. Création de feuilles de styles. Développement de modèles de pages web avec FireWorks.



Outils et méthodes pour la conception de sites web

Programme

» Les technologies du site Web

Les serveurs Web (Apache, IIS).

Présentation des protocoles courants: TCP/IP, HTTP, FTP.

Notion d'URL.

Autres services réseaux :DNS, DHCP, ...

Achat et gestion du nom de domaine. Choisir un hébergeur.

Architecture technique d'un site web; Organisation des ressources.

» Administration d'un site Web

Les différentes opérations d'administration requises sur une application web.

Gestion des noms de domaine, transfert ftp.

Création de messages d'erreur personnalisés, gestion des fichiers journaux.

Suivi et analyse des statistiques.

» Création de pages Web : HTML, XML, XHTML

Présentation des langages HTML, XHTML, HTML5.

Prise en compte des différences entre les navigateurs web.

Structure, liens, hypertexte.

Les images, les cadres. Les formats vectoriels.

La mise en page. Les feuilles de styles. Le langage CSS.

Tableaux et calques.

Techniques pour réussir son référencement sur les moteurs de recherche. Les méta-tags.

Définition et intégration de composants Plug-ins. Flash, Silverlight, Java, ActiveX.

Travaux pratiques

Réalisation de pages complexes HTML avec Dreamweaver. Création de feuilles de style, préparation de la page au référencement.

» Les formulaires

Syntaxe, structure, champs de saisie, boutons, cases à cocher, listes, zones de texte, sélections de fichier.

Travaux pratiques

Réalisation d'un formulaire avec envoi des données vers un serveur.

» Conception graphique et multimédia

Identifier une charte graphique.
Prise en compte d'une charte graphique.
Mise en oeuvre d'outils graphiques pour concevoir une interface évoluée.
Développement d'animations avec Flash.
Les ressources graphiques GIF, JPEG, PNG. Utiliser Photoshop ou Gimp.

Travaux pratiques

Conception d'un modèle de page HTML avec Fireworks, composant Flash. Intégration de plug-ins multimédias pour visualiser des composants Flash, Shockwave.

» Ergonomie et accessibilité d'une application Web

Bonnes pratiques pour un site efficace (navigation, mise en page, contraintes techniques).
Utilisation de modèles de pages.
Accessibilité. Norme. Impact sur le développement. Mettre en conformité un site Web. Outils de test et de validation en ligne.

Travaux pratiques

Définir le cahier des charges de la charte graphique. Mise en oeuvre d'outils de test et audit pour l'accessibilité.

» Pages dynamiques

Différence entre serveur web et serveur d'application.
Les serveurs web du marché.
Mode de fonctionnement, sécurité. Les méthodes GET et POST. Les variables serveur.
Les langages de scripts serveur et leurs plateformes de développement : ASP, ASPX, JSP, PHP.
Intérêt des services Web.
Techniques d'accès aux données d'une base.

Travaux pratiques

Développer des pages dynamiques avec, interrogation d'une base de données.

» Les technologies Web 2.0

Présentation des technologies Web 2.0 (blogs, rss, wiki...).

Les technologies émergentes d'interfaces graphiques : XAML, Flex, HTML5.

Présentation et mise en oeuvre de solutions Rich internet Application (RIA) et Rich Desktop Application (RDA).

Présentation des solutions émergentes Adobe AIR, Microsoft SilverLight, framework Google.

Travaux pratiques

Démonstration et mise en oeuvre de ces multiples technologies.

» Initiation au langage JavaScript

Intérêts du langage.

Syntaxe du langage.

DOM et Ajax.

Présentation EcmaScript et émergence du langage Actionscript.

Présentation des offres du marché à base de Javascript (Google API, Widgets...).

Récupérer, savoir déboguer vos programmes.

Travaux pratiques

Utilisation du JavaScript pour ajouter des effets DHTML et des contrôles sur formulaire, gestion d'événements en JavaScript Intégration de scripts existants.